

VisKon V12 3D-CAD/CAM

Dach - Ściana - Maszyna - Plan 2D - Obmiar



Profesjonalne rozwiązanie jakim jest VisKon od lat przekonuje intuicyjną i przyjazną użytkownikowi obsługą. Zgodnie z mottem: „wypróbowane zachowaj - nowe rozwijaj” zintegrowany Asystent dachu został ulepszony i przefunkcjonowany na Asystenta budynku. Oszczędza to czas przy wprowadzaniu danych projektu oraz pomaga jeszcze łatwiej i skuteczniej osiągnąć zamierzony rezultat. Pod tym kątem ulepszono również wszelkie zestawienia 2D odnośnie funkcji opracowywania, interfejsy importu danych oraz strukturę.

Przekonaj się sam i zamów **VisKon V12** dla swojego biura!

Nowy wygląd Asystenta dachu:

- Optymalizacja pod względem designu i łatwości obsługi
- Zarządzanie dowolną liczbą kondygnacji
- Tworzenie dowolnego zarysu w Asystencie dachu
- Wstawianie drewnianych ścian wraz z podziałem i tworzeniem narożników
- Osadzanie okien i drzwi

Kształt dachu:

- Ulepszona funkcja wprowadzania danych dla dachów płaskich i facjat na dachach płaskich dzięki możliwości ustawienia kąta nachylenia 0°

Konstrukcje szkieletowe i z drewna masywnego:

- Indywidualny wybór rodzaju ścian przy definiowaniu jej warstw (geometria w 3D) np. elewacja romb; metalowe profile ściennie; belki dwuteowe itd.
- Rozbudowany systemu gniazd elektrycznych w ścianach masywnych (definicja przewodów doprowadzających jako obiekt dla łatwiejszego tworzenia planów; edycja już istniejących gniazd)
- Określanie kierunku przebiegu włókien w warstwach ścian masywnych
- Zapis rysunków płyt ściennych z drewna litego w formacie programu Cambium
- Transfer danych do portalowego centrum obróbczego Weinmann (format *.WUP)

Tworzenie modelu rzeźby terenu:

- Tworzenie nierównych powierzchni, pojedynczych powierzchni na sposób „wielokąta” lub poprzez klikanie na linie
- Możliwość późniejszej edycji punktów powierzchni
- Możliwość nakładania/dodawania/usuwania poszczególnych trójkątów

Narzędzie do wstępnych pomiarów statycznych:

Narzędzie do wstępnych pomiarów statycznych rozszerzone o funkcję pomiaru pochylonych elementów budowlanych (np. krokwi)

Łączniki stalowe:

Wprowadzenie łączników do drewna Magnus firmy Eurotec

Funkcja odbijania lustrzanego:

Możliwość przesunięcia do płaszczyzny odbicia w trybie 3D i 2D

Import w formacie PDF

- Import danych wektorowych w formacie PDF

Import w formacie BTL

- Import danych w formacie BTL rozszerzony o elementy budowy płyt oraz odpowiednie dla nich jednostki maszynowe

Wymiana danych w formacie DXF

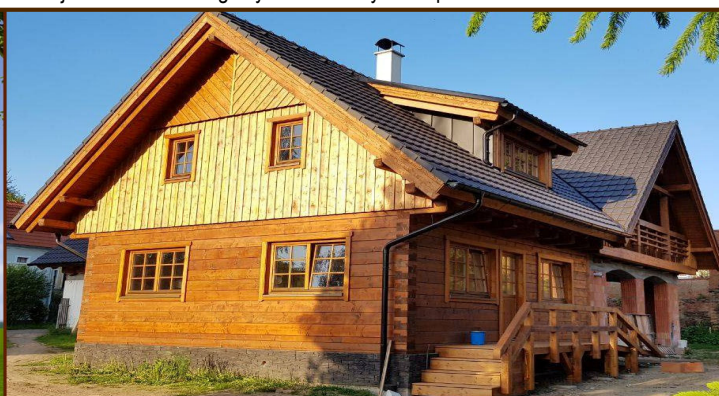
- Rozszerzenie eksportu 2D do formatu DXF o rozmieszczenie widoków jeden po drugim
- Filtrowanie pustych warstw podczas importu DXF (dla lepszej przejrzystości)
- Struktury warstw 2D-DXF znajdują się automatycznie w zakładce zarządzanie warstwami

Tworzenie zestawień:

- Dodano filtr do oznaczania obszarów dla obiektów 2D
- Możliwość kolorystycznego oznakowania dodanych elementów w planie w oknie dialogowym wyboru
- Ulepszony komfort obsługi przy wybranych obiektach 2D (chwyty/ rozszerzone punkty chwytania)
- Rysunek elementu budowlanego rozszerzony o ilość sztuk produkcyjnych danego elementu
- Rysunek ściany:
 - Opcjonalne wymiarowanie przebiegów na podstawie wymiarów otworów okiennych lub wymiarów okna
 - Możliwość zamiany początkowego i końcowego punktu wymiarowania
 - Określanie głębokości widoku z przodu (wyświetlanie ścian/ elementów budowlanych)
 - Opcjonalne wymiarowanie rzutu i widoku z boku
- Zarządzanie warstwami 2D: w celu lepszej kontroli widoczności oraz blokowania/ zamrażania warstw (automatyczne teksty i wymiarowanie)

Powierzchnia:

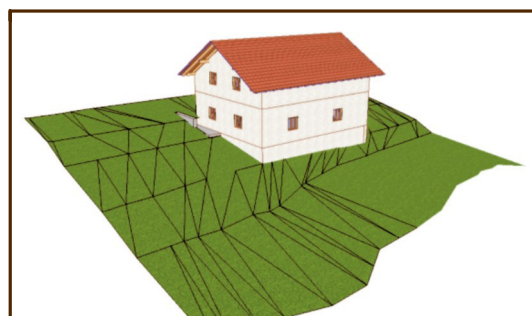
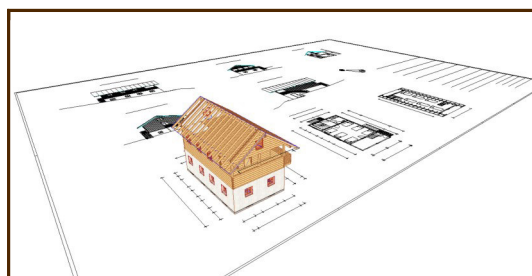
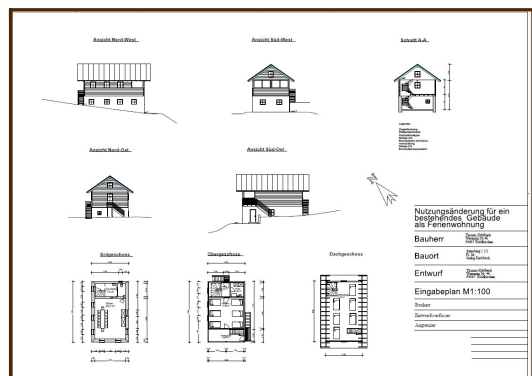
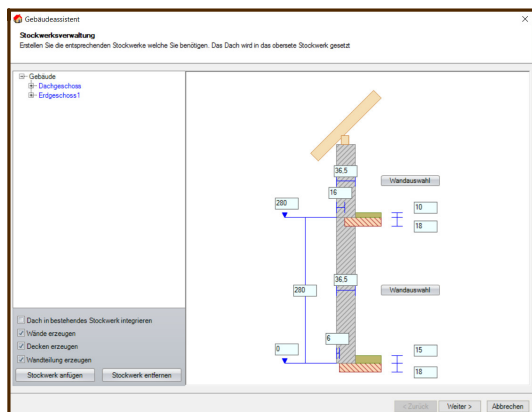
- Notatnik dla kondygnacji i obiektów
- Przycisk Tooltip z pomocniczymi filmikami
- Wprowadzenie filtra do wyświetlania warstwy masywnej
- Ujednolicenie obsługi myszki dla wszystkich poleceń



Wymagania systemowe

- Minimalne wymagania sprzętowe: procesor Intel® Core™ i5 lub inny, 8 GB pamięci operacyjnej, karta graficzna z pamięcią min. 1 GB, około 1 GB wolnego miejsca na twardym dysku
- Minimalne wymagania programowe: Win7 / Win8 / Win 8.1 / Win 10 (32-bitowy/ 64-bitowy)





Proste i perfekcyjne tworzenie więźby dachowej

- Dzięki nowo stworzonemu Asystentowi budynku zaprojektujesz kompletny obiekt budowlany. Wprowadzanie danych wymiarowych budynków, warstw ścian, przebieg i wszystkich elementów dachu za pomocą sprawdzonego już Asystenta.
- Ulepszona funkcja projektowania dachu, tak aby teraz można było ręcznie łączyć pojedyncze/ złożone połacie z innymi powierzchniami (dachu) lub płaszczyznami
- Dowolny zarys wraz z dopasowaniem do niego układu wszystkich połaci (dachy płaskie 0°)
- Optymalizacja deskowania odsłoniętej części dachu (deski szalunkowe) na podstawie długości surowych desek
- Określanie ustawień profilu dachu takich jak kąt nachylenia, wysokości położenia, głębokości zacięć (nadzacięć), profilowanie krokwi/ płatwi albo przekroje drewna itd.
- Dzięki funkcji automatycznego rozpoznawania konturów dachu można zapisać zarysy albo szablon zarysów w formatach PDF / DXF / DWG / IFC lub BTL i następnie w kilka sekund stworzyć dachy o najbardziej złożonym układzie; nowa opcja nadawania formy dachu poprzez krawędź/ powierzchnię, dzięki czemu powierzchnie 3D mogą zostać zamienione w rzeczywiste formy dachu
- Biblioteka dachówek zawierająca ponad 800 rodzajów dachówek uruchamiana po naciśnięciu jednego przycisku
- Okna dachowe/ kominy z automatycznymi przebiegami i podłączeniem
- Tworzenie okapików i okapów za pomocą kilku kliknięć myszką
- Odbijanie lustrzane dachów, ścian, wierceń i pojedynczych elementów
- Ponowne przeliczanie ręcznie zmienionych krokwi/ płatwi przy zmianie profilu
- Automatyka przy tworzeniu krzywych połaci dachu np. przy renowacji starych budynków

Facjaty i dobudowy przy pomocy Asystenta

- Odrębny Asystent facjat wraz ze wszystkimi popularnymi formami facjat, jak np. dwuspadowa, czterospada, jednospadowa, trapezowa, baryłkowa, łukowa („wale oko”) lub trójkątna
- Asystent dobudówek dla łatwego i szybkiego tworzenia dobudówek
- Automatyczne wstawianie wymiarów krokwi i kleszczy bezpośrednio przy osadzaniu facjaty w połaci z jednoczesnym przeliczaniem słupów i belek

Płyty, belki, wstawianie kleszczy i krokwi

- Wstawianie belek, kleszczy i krokwi/ podwajanie krokwi (nadbudowa krokwi) o stałym lub zmiennym rozstawie osiowym
- Wstawianie belek stropowych poziomo lub w dowolnej płaszczyźnie
- Proste i intuicyjne konstruowanie elementów takich jak „skośna krokiew szczytowa”
- Ciągły podział płyt na dach, ścianę i płaszczyznę 3D

Dowolna konstrukcja

- Projektowanie złożonych konstrukcji za pomocą dowolnych belek, belek drewnianych (np. belki dwuteowe), brył profilowanych i belek stalowych w dowolnej płaszczyźnie (np. dachy mandalowe, dachy krzywe i krzywoliniowe lub zupełnie dowolne konstrukcje)
- Katalog profili stalowych zgodny z normami DIN 1025 / 1026 | łączniki Magnus firmy Eurotec
- Konstruowanie z giętych elementów drewnianych i giętych łączników

Szczegółowa obróbka drewna

- Precyzyjne przygotowanie wstępnych planów dla produkcji przez zastosowanie popularnych połączeń takich, jak np. profilowanie, wiercenia, zacięcia, wręby, połączenia: na zakładkę, czopowe, w jaskółczy ogon, na nakładkę skośną lub na nakładkę z obszarem
- Wszystkie sposoby połączeń wraz z wymiarowaniem i zapisem w formacie maszynowym

Indywidualne definiowanie ścian i stropów

- Definiowanie konstrukcji ścian do 10 warstw jako słupy (indywidualny wybór typu np. profile stalowe), płyty, łączenie, deskowanie, bale lub warstwy ściany masywnej
- Wielokątny strop do 10 warstw konstrukcyjnych wraz z automatycznym podglądem w 2D specjalnie dla stropów, stworzony na podobieństwo podglądu konstrukcji ścian
- Konstruowanie warstw ściany z materiałów masywnych (np. drewno klejone) wraz z jednostkami maszynowymi, optymalizacją przycięcia (nesting) oraz funkcją wierceń dla gniazd elektrycznych i doprowadzeń przewodów (zaznaczanie rowków)
- Dzielenie ścian na elementy na podstawie przypisanej definicji warstwy, zautomatyzowane dla wszystkich ścian/ stropów lub pojedynczo

System narożny, doczołowy i inne systemy połączeń ścian

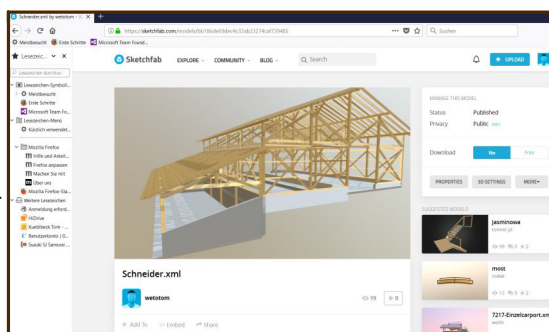
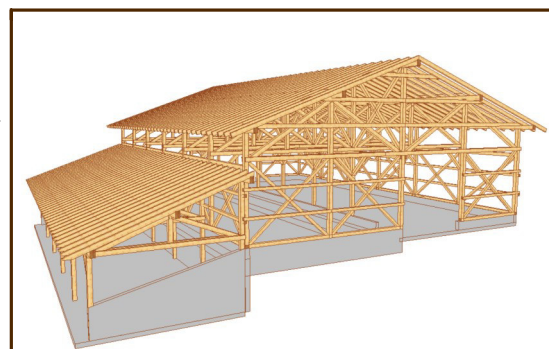
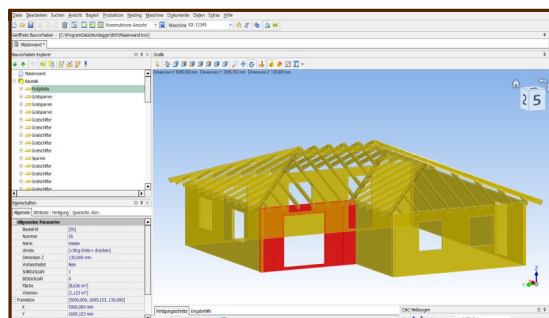
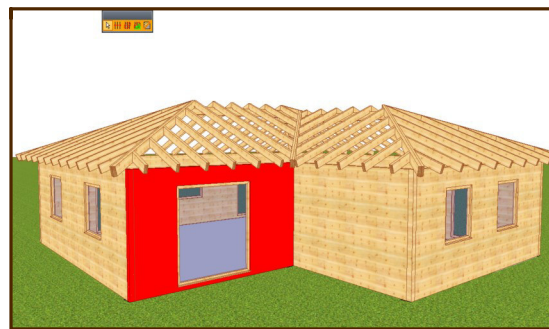
- Dowolnie definiowane systemy narożne, doczołowe oraz inne systemy połączeń dla danej konstrukcji ściany
- Wstawianie dodatkowych słupów narożnych o dowolnym przekroju
- Automatyczne, jak również indywidualne dzielenie/ zmienianie systemu połączeń

Elastyczne i szczegółowe projektowanie

- Indywidualne planowanie całego projektu dzięki automatycznemu podziałowi na kondygnacje, obiekty, stropy i ściany wraz z pakietowaniem i właściwymi operacjami maszynowymi oraz zestawieniami materiałów
- Kreator okien i drzwi z podstawowymi formami, takimi jak: prostokąt, romb, trójkąt, okrąg i łuk koła, które można ze sobą dowolnie łączyć. Wszystko to w fotorealistycznej prezentacji 2D lub 3D
- Automatyczne docinanie ścian za pomocą wcześniej zdefiniowanych połączeń narożnych i tworzenie wymiarów przy wstawianiu okien i drzwi
- Automatyczne i ręczne dzielenie ścian i stropów, jak i indywidualny podział na obszary umożliwiające projektantowi planowanie z najwyższą precyzją
- Rozpoznawanie kolizji i ich późniejsza naprawa w warstwie słupów
- Indywidualna lista dla każdej ściany na kondygnacji/ odcinka budowy
- Tworzenie znaczników dla produkcji z informacją o rodzaju połączenia (połączenie na nakładkę, czopowe lub w jaskółczy ogon) w miejscach łączenia słupów z podwalinami i oczepami
- Indywidualna konstrukcja ścian łukowych z dowolnymi segmentami
- Asystent deskowania elewacji dla deskowania poziomego na zakładkę oraz pionowego
- Modelowanie rzeźby terenu: prezentacja rzeźby terenu za pomocą nierównych powierzchni

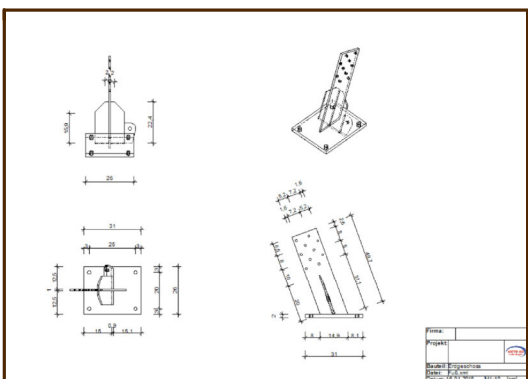
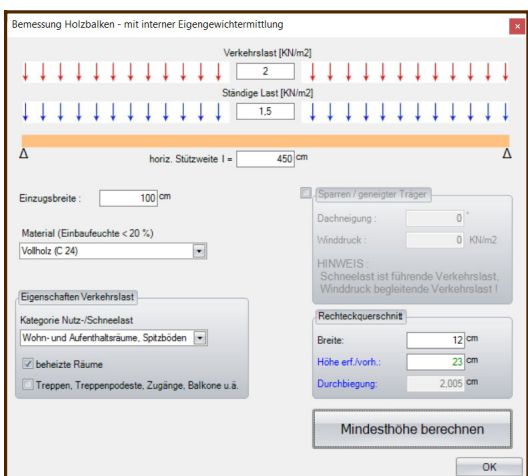
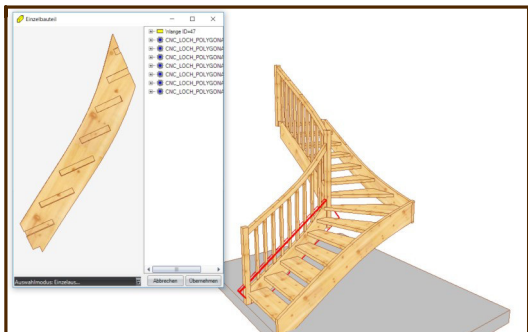
Ściany z bali z połączeniami węglowymi

- Połączenia węglowe dla bali o różnych grubościach w ścianach wielowarstwowych, połączenie w zamek tyrolski, połączenie w gołębi ogon (Dovetail) oraz połączenie w jaskółczy ogon
- Uwzględnianie luzów oraz listew ślizgowych wewnątrz połączeń węglowych oraz dowolność definiowania głębokości połączenia węglowego
- Fotorealistyczna prezentacja bali okrągłych, jak również innych profilowanych rodzajów bali



Wymiana danych:

- Ulepszony (prezentacja / podgląd itp.) import/eksport: 2D/3D: DXF i DWG (format AutoCad 2013-2017)
- Eksport: JPG/BMP lub PDF
- Wymiana danych z programami: Arcon / Vi2000
- Import z CasCADos
- Import BTL
- Import obiektów 3D w formacie *.OBJ (pojazdy itd.), eksport do Collada
- Import/eksport do/z formatu IFC
- Eksport prezentacji do przeglądarki internetowej 3D (3D-Cloud)
- Import danych z teodolitów: Leica, Hilti, Felixjet, Geomax (moduł opcjonalny, dodatkowo płatny)
- Wymiana danych z TosCAD: SOKKIA; Topcon; Pentax; Glunz; CST/Berger; FOIF; Nikon; South; Spectra Precision; Zeiss
- VisKon Schody (moduł opcjonalny, dodatkowo płatny)



Perfekcyjne przeniesienie danych do maszyn

- Przenoszenie danych do numerycznych centrów ciesielskich firm Hundegger, Schmidler, Krüsi-matic, Weinmann, Essetre i Auer za naciśnięciem jednego przycisku
- Zoptymalizowane przenoszenie różnych rodzajów operacji maszynowych elementów takich, jak zakładki, czopy, wiercenia, profilowania i inne dla wybranej maszyny ciesielskiej
- Automatyczna konwersja operacji maszynowych do wybranego formatu obsługiwanego przez daną maszynę (np. BVN, BVX, BTL, WUP i inne)
- Spójność pracy, począwszy od tworzenia rysunków do ich zapisu w pliku maszynowym, dzięki zestandaryzowanym sposobom obróbki ciesielskiej elementów (operacje maszynowe)
- Zapis warstw ścian masywnych (drewno klejone) w formatach BTL / BVX
- Domyślne ustawienia pakietowania według kategorii elementów
- Informacje dotyczące sterowania innymi maszynami ciesielskimi - na zapytanie
- Podział zestawień według numeracji maszynowej CNC + wyświetlanie ilości sztuk

Numeracja maszynowa

- Gwarancja płynnego przebiegu produkcji dzięki różnym opcjom numeracji elementów
- Możliwość indywidualnego zapisu całego projektu, kondygnacji, obiektów lub warstw, a także domyślne pakietowanie według kategorii elementów budowlanych
- Oznakowanie elementów za pomocą numeracji maszynowej powtarzającej się w całym projekcie (jednoznaczna pozycja elementu, oznaczenie na liście, rysunek elementu)
- Prezentacja modelu 3D w oprogramowaniu maszyny (BTL, BVX)

Opisy w trybie 3D

- Dowolny widok perspektywiczny bryły w trybie 3D poprzez określenie kąta widzenia i nachylenia
- Wstawianie numeracji i opisów elementów w widokach perspektywicznych
- Prezentacja elementów budowlanych w kolorach w zależności od ich typu

Kontrola kolizji między elementami drewnianymi

- Podgląd kolizji w projekcie w celu zminimalizowania błędów w późniejszym procesie produkcyjnym
- Automatyczne oznaczanie za pomocą symboli, które można opcjonalnie wyświetlać lub ukrywać w zależności od potrzeb

Zapis w formacie programu Cambium firmy Hundegger

- Wsparcie dla nowej platformy produkcyjnej dla wszystkich maszyn firmy Hundegger (format BVX)
- Zapis danych maszynowych elementów z płyt masywnych (litych)

Prezentacja w trybie 2D / Plan:

- Aktualizacja zmian pomiędzy widokami w trybie 3D i 2D
- Wszelkie widoki 2D takie jak: rzut, widok z boku (z przodu, z tyłu, z lewej, z prawej), dowolne cięcia, perspektywy, widoki ścian, rysunki pojedynczych elementów, rysunki powierzchni 3D oraz widoki zdefiniowane przez użytkownika dostępne na jednym zestawieniu
- Wiele opcji projektowania i konfigurowania dla poszczególnych okien 2D oraz ich treści
- Generowanie wszystkich widoków w trybie 2D za pomocą jednego przycisku
- Gotowa, lecz indywidualnie rozszerzalna biblioteka elementów 2D dla planów budowlanych i produkcyjnych
- Różne funkcje w trybie 2D, takie jak np. odcinek 2D, okrąg, wielokąt lub łuk + odbijanie lustrzane obiektów 2D
- Różne opcje wymiarowania w trybie 2D (wymiarowanie pojedyncze, wielokrotne lub automatyczne)
- W pełni automatyczne, półautomatyczne lub opcjonalnie ręczne opisy
- Opracowanie pieczęci informacyjnych do umieszczania informacji o rodzaju pokrycia, dachach, ścianach i płytach, a także wielowarstwowego stropu w trybie 2D
- Konstrukcja dachu wraz z automatycznym wymiarowaniem zintegrowana z rysunkiem planu

Dodatkowe informacje:

Potrzebujesz więcej informacji lub jesteś zainteresowany niezobowiązującą prezentacją naszego programu? Zadzwoń do nas: +49 606 887 841 albo napisz e-mail: daniel@tomrer.pl. Aktualne informacje znajdziesz również na naszej stronie internetowej: www.weto-software.pl.

